

**УТВЕРЖДАЮ:**

**Начальник управления  
образования**

**г. Набережные Челны**

 **Н.В.Кашапов**

«    »    2025



**СОГЛАСОВАНО:**

**Директор МАУ ДО**

**г. Набережные Челны**

**«Детско-юношеский центр  
№14»**

 **Н.А.Рахматуллина**

«    »    2025



## **Муниципальная квест-игра «Путешествие в страну Знаний»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения муниципальной квест - игры ко Дню учителя «Путешествие в страну Знаний».

1.2. Организатором муниципальной квест - игры ко Дню учителя «Путешествие в страну Знаний» выступает МАУ ДО «Детско- юношеский центр № 14» при поддержке Управления образования г.Набережные Челны.

### **2. Цели и задачи квест-игры**

**Цель:** привлечение внимания к профессиональной деятельности учителя и воспитание у подрастающего поколения гражданских и нравственных ориентиров.

**Задачи:**

- содействие росту духовно-нравственной культуры подрастающего поколения;
- воспитание у детей чувства благодарности, любви и уважения к учителю;
- стимулирование творческого мышления и умения находить нестандартные решения;
- способствование развитию командного духа и сотрудничества среди учащихся;
- мотивирование учащихся на дальнейшее изучение новых тем и преодоление трудностей в учебе.

### **3. Участники квест-игры**

К участию в квест-игре приглашаются команды учащихся 2-4х классов общеобразовательных организаций города. Участие является добровольным.

### **4. Условия и порядок проведения квест-игры**

Для участия в квест-игре необходимо подать заявку до **24 сентября 2025** на электронный адрес [ducl4cnt@mail.ru](mailto:ducl4cnt@mail.ru) с пометкой квест-игра по указанной форме (Приложение 1).

**При подготовке к квест-игре командам необходимо:**

- Подготовить команду в составе 4 участников;
- Знать названия художественных произведений и их героев («Гадкий утенок» Г.Х. Андерсен, «Малыш и Карлсон, который живет на крыше» А.Линдгрэн, «Сказка о царе Салтане» А.С. Пушкин, «Золотой ключик, или Приключения Буратино» А.Н.Толстой, русские народные сказки: «Гуси-лебеди», «Лиса и журавль», «Морозко»);
- Знать пословицы и поговорки об учебе и знаниях;
- Уметь работать с шифровкой, разгадывать головоломки и ребусы.

### **5. Сроки проведения квест-игры**

Квест-игра состоится **02 октября 2025** года в 14.00 в МАУ ДО «Детско-юношеский центр № 14» (пр. Чулман, д.88).

## 6. Подведение итогов и награждение

По итогам квест-игры команды-победители награждаются грамотами.

## 7. Координатор конкурса

Мухутдинова Разиля Рафисовна, педагог-организатор муниципального автономного образовательного учреждения города Набережные Челны «Детско-юношеский центр №14».  
Телефон 8 9274889494

*Приложение 1*

### Заявка на квест-игру «Путешествие в страну Знаний»

№ п/п	Название команды, класс	Короткое название ОО (в соответствии с уставом)	ФИО педагога	Телефон, e-mail педагога
1.				